# מדריך להעלאת פרויקט אנגולר ל-Render

## מבוא

במדריך זה נלמד כיצד להעלות פרויקט אנגולר ל-Render, שירות שמאפשר לפרסם גם אתרים סטטיים וגם אפליקציות דינמיות עם תמיכה בשרתים, בסיסי נתונים, ועוד.

## דרישות מוקדמות

1. חשבון GitHub

2. חשבון Render

3. Angular CLI מותקן במחשב (אם עדיין לא התקנתם, ניתן להתקין עם הפקודה: `npm install -g @angular/cli`)

## שלבים להעלאת פרויקט אנגולר ל-Render

### בניית הפרויקט

נבנה את הפרויקט כדי ליצור תיקיית build עם כל הקבצים הנדרשים לפרסום:  
ng build --configuration production

מי שפקודה זו לא עובדת לה, שתנסה להריץ

ng build --prod

### העלאת הפרויקט ל-GitHub

נעלה את הפרויקט ל-GitHub:

* ניצור repository חדש ב-GitHub.
* נעלה את הקוד למאגר:

git init

git add .

git commit -m "Initial commit"

git remote add origin https://github.com/your-username/my-angular-project.git

git push -u origin master

### חיבור Render ל-GitHub

1. נתחבר לחשבון Render.

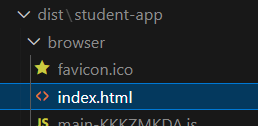
2. נלחץ על "New" ולאחר מכן על "Static Site".

3. נבחר ב-GitHub ונאשר ל-Render גישה למאגרים שלנו.

4. נבחר את המאגר הרצוי (my-angular-project).

5. נגדיר את נתיב ה-build וה-publish:

- Build command: `npm install && npm run build`

- Publish directory: `dist/my-angular-project`  
יש לשים לב אחרי שמריצים ng build --configuration production   
שנוצרה תיקיה בשם dist , להכנס ולראות איפה נמצא דף ה Index.html  
לדוג'   


במקרה זה ה Publish directory יהיה:  
dist/student-app/browser

### 5. פרסום הפרויקט

Render יתחיל את תהליך ה-build והפרסום באופן אוטומטי. לאחר סיום, תקבלו קישור לפרויקט שלכם באינטרנט.

### 6. ניהול הפרויקט

Render מאפשרת ניהול קל של הפרויקט, כולל עדכונים אוטומטיים בכל פעם שמתבצע push למאגר ב-GitHub.

## סיכום

במדריך זה למדנו כיצד להעלות פרויקט אנגולר ל-Render. תהליך זה מתאים לפרויקטים סטטיים ודינמיים כאחד, ומציע גמישות רבה בניהול הפרויקט.